

Ferramentas de Automação de Testes



#### Fishbowl >> http://tiny.cc/27jul2016



### Programação Programação

- 19h15 Recepção, boas vindas e Coffee para integração
- 19h45 Abertura do evento e apresentação do GUTS-RS
- 19h55 Explorando o QTP/UFT (Luís Aguirre)
- 20h10 Automação de Testes com Sikuli Script (Daniel Castro)
- 20h25 Automação e2e com Protractor (José Ernesto da Silva Barbosa)
- 20h40 Ferramentas de teste de performance + Demonstração da ferramenta NeoLoad (Ricardo Alencar/Marco Troian)
- 20h55 Fishbowl
- 21h30 Encerramento do evento

#### Fishbowl >> http://tiny.cc/27jul2016



### Sobre o GUTS-RS

- **GUTS-RS**: Grupo de Usuários de Testes de Software do RS
- Criado em: agosto/2008
- Objetivo: compartilhar o uso de métodos, processos e ferramentas de Teste de Software e promover discussões sobre a aplicação das melhores práticas de teste e qualidade utilizadas no mercado
- Público Alvo: Gerentes, Analistas de Testes, Testadores, Desenvolvedores e demais profissionais e estudantes interessados na área
- Coordenação: Diraci Júnior, Eduardo Oliveira e Moisés Ramírez



## TS Canais de Comunicação



http://guts-rs.blogspot.com.br/



Grupo de Usuários de Testes de Software do RS



@gutsrs



**Guts RS** 



**GUTS-RS** 



Eventbrite http://guts-rs.eventbrite.com/



http://pt.slideshare.net/GUTS-RS



Google guts-rs-sucesu@googlegroups.com



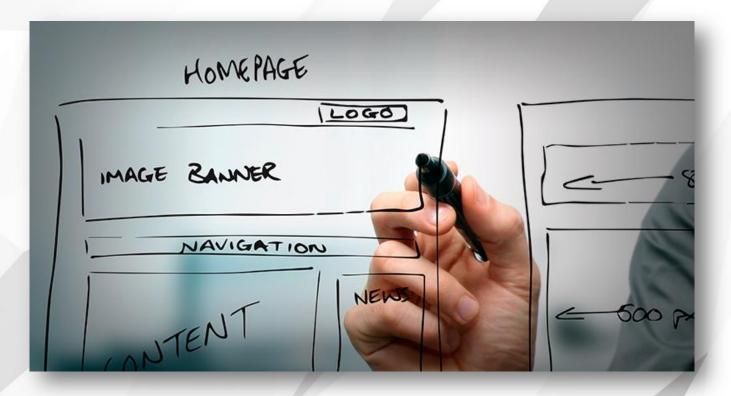
### TS Comunicados

- Submissão de Palestras 2016
  - DOJO
  - Fishbowl
  - Palestra
  - TCC
  - Testing Games
  - Workshop
  - Outros
- Assinar a lista de presença
- Preencher a Ficha do Evento
- Certificado de Participação



#### TS Próximos Eventos

 GUTS-RS & GUIX: Projetar e Testar Interfaces com UX é mais fácil e barato do que você pensa (Agosto)







## Perguntas para o Fishbowl





Uma solução proprietária para automação de testes.



## Sobre o palestrante



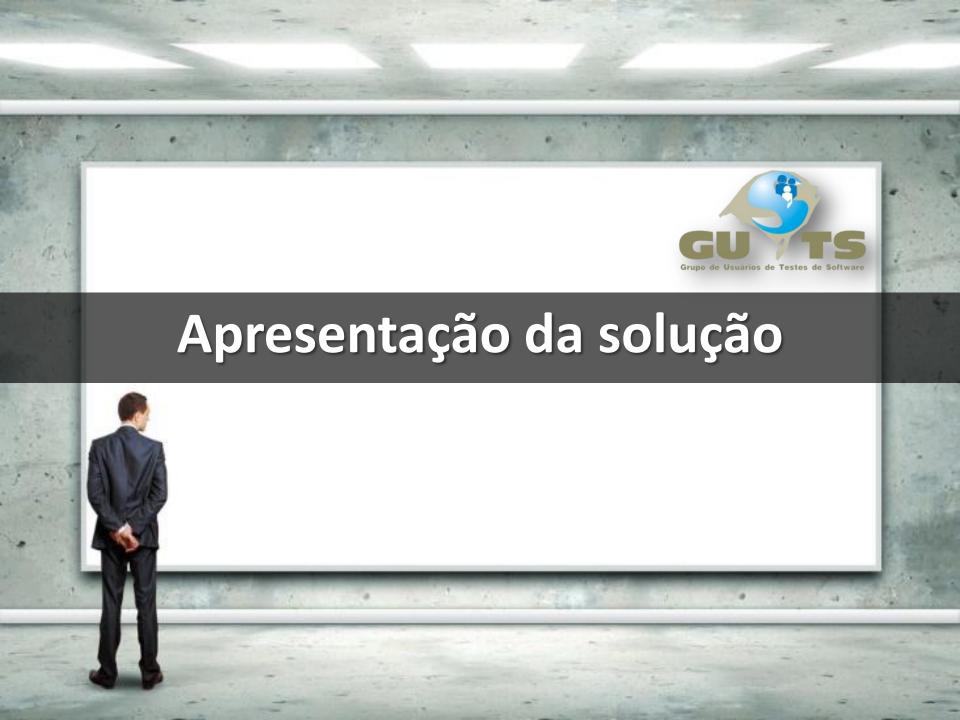
# Luís Aguirre Testing Engineering

luis.aguirre@gmail.com

- Graduado em Ciência da Computação. Unilasalle
- Especialista em Qualidade em Teste de Software.
   Feevale
- Especialista em Gestão Estratégica de TI. PUC-RS.
- Certificados
  - CTFL/BSTQB
  - CSM Certified Scrum Master



- Overview
- Vantagens
- Desvantagens
- Finalidade da ferramenta
- Recursos disponibilizados
- A Ferramanta
- Mercado de trabalho
- Mais informações





- Unified Functional Testing (UFT): Ferramenta para automação de testes funcionais.
  - QuickTest Professional
    - Mercury Interactive
- Utiliza a linguagem Visual Basic Script
- Licença Proprietária
  - A licença mais barata custa aproximadamente \$600,00
- Atualmente na versão 12.53
- Opera no S.O Windows



## Vantagens Vantagens

- Suporte ao Record e Play
- Suporte para Oracle, SAP, WebForms entre outros
- Suporte a automação Data Driven
- Possui uma IDE amigável
- Permite automação de Smoke testing e Regressão
- Integração complete com Quality Center/ALM
  - Teste em máquinas remotas
  - Report de testes de forma amigável



### Desvantagens Testes de Software

- É pago
- Pouca mão de obra especializada
- Necessidade de hardware robusto para executar a ferramenta
- Não está atrelado as principais linguagens de programação utilizadas pelos times de desenvolvimento
  - BDD
  - <del>- TDD</del>



### TS Finalidade da Ferramenta

- Aplicações:
  - Web: Diferentes navegadores.
  - Desktop: Diferentes tipos de objetos (Windows forms, oracle entre outros)
  - Mobile: Possui emuladores de diferentes dispositivos móveis
- Outros:
  - Soap/Rest Services
  - Database
  - Command line interface



## Recursos disponibilizados

- Automação pelas seguintes formas:
  - Record/Play
  - Posição de objetos na UI
  - Codificar os scripts na própria IDE do UFT
- Check Points (Resultado atual x esperado)
- Object Spy
- Repositório de Objetos
- Keyword View (Planilha do Excel)





### TS Mercado de trabalho

- Empresas com grande poder aquisitivo que possuem contrato com o fornecedor do software
- Empresas sediadas no exterior que utilizam mão de obra estrangeira



### TS Mais informações

- http://www8.hp.com/br/pt/softwaresolutions/unified-functional-automatedtesting/
- http://www.guru99.com/quick-testprofessional-qtp-tutorial.html
- https://www.joecolantonio.com/



## Automação de Testes com Sikuli Script

"Sikuli automates anything you see on the screen. It uses image recognition to identify and control GUI components."



## Sobre o palestrante



Daniel Castro daniel@kodeout.tk

- Profissional de TI há mais de 15 anos com forte background em infraestrutura em Datacenters, atua em R&D desde 2006 como Analista de Qualidade de Software, com experiências em projetos globais com diversas tecnologias, se envolvendo desde a especificação de requisitos até a gestão de ambientes de Continuous Integration para a execução automatizada de testes automatizados integrados aos processos de Build e Deploy.
- Graduado em Gestão de TI pela Unisinos e MBA em Gestão de Projetos, é um entusiasta em Empreendedorismo Tecnológico, com projeto premiado no StartUp Weekend 2014 e participação na XVI edição da Maratona de Empreendedorismo da UFRGS.
- Atualmente também ministra cursos em diferentes áreas de TI na TargetTrust.



### Mas por que Sikuli?

- "Sikuli automatiza qualquer coisa que você vê na tela. Ele usa reconhecimento de imagens para identificar e controlar componentes de GUI. É útil quando não há acesso fácil ao interior da GUI ou código fonte."
- Quem desenvolve o Sikuli?
  - "Sikuli é um projeto de pesquisa de código aberto originalmente iniciado no Grupo de Design de Interface de Usuários do MIT."
- Como obter suporte?

FAQs: 48

Q&A: 4180

- Bugs/Fixes: 451

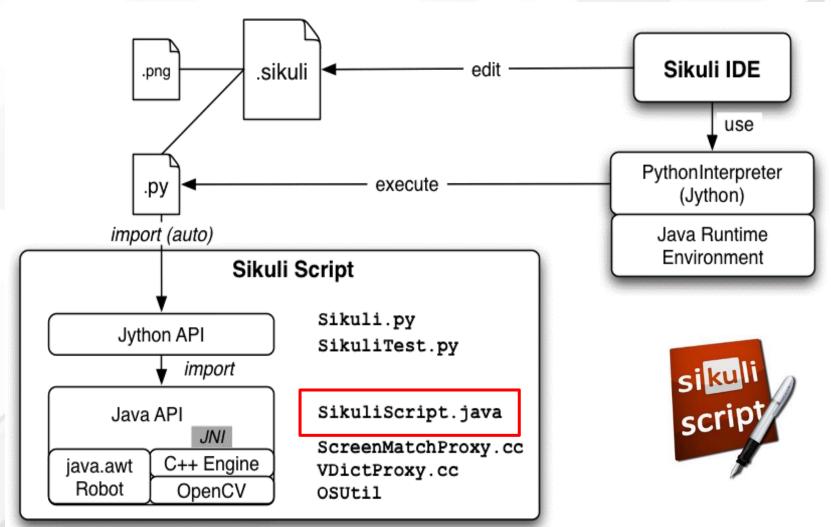


(Origem: http://www.sikuli.org/)





#### Como funciona?







### Sobre o JUnit

- Definição
  - Framework de Testes Unitários
  - Muito utilizado para TDD (Test Driven Development)
- Outras características
  - Adequado para desenvolvimento Java
  - Integrável com a IDE Eclipse
  - Integrável com Sikuli Script





#### Sobre o JUnit

- Asserções
  - assertTrue ([String message,] boolean condition)
  - assertFalse ([String message,] boolean condition)
  - assertEquals ([String message,] Object expected, Object actual)
  - assertNull ([String message,] Object object)
  - assertNotNull ([String message,] Object object)



### Sobre o JUnit

- Métodos de Pré-Condição
  - @BeforeClass
    - Executa uma única vez **ANTES** de todos os @Test
  - @Before
    - Executa uma vez ANTES de cada @Test
- Métodos de Pós-Condição
  - @AfterClass
    - Executa uma única vez APÓS todos os @Test
  - @After
    - Executa uma vez **APÓS** cada @Test





### Localização de Elementos

exists(object, seconds)

```
@Before
public void setUpTest() throws FindFailed, InterruptedException {
    util.openNotepad();
    s.exists(p.getProperty("PATH_IMGS") + "notepad.png", 20);
}
```

wait(object,seconds)

```
@Before
public void setUpTest() throws FindFailed, InterruptedException {
    util.openNotepad();
    s.wait(p.getProperty("PATH_IMGS") + "notepad.png", 20);
}
```





### Ações do Mouse

- click(object)
- doubleClick(object)
- rightClick(object)
- hover(object)
- wheel([1 ou -1],steps)

```
public void Cadastro_Associado_PF() throws FindFailed, InterruptedException {
    s.exists(p.getProperty("PATH_IMGS") + "cadastro\\modulo_cadastro.png",20);
    s.click(p.getProperty("PATH_IMGS") + "cadastro\\modulo_cadastro.png");
    s.exists(p.getProperty("PATH_IMGS") + "cadastro\\menu_associados.png",20);
    s.doubleClick(p.getProperty("PATH_IMGS") + "cadastro\\menu_associados.png");
```





### Ações do Teclado

- type(string)
- paste(object)

```
public String comparaResultados(int A, int B, int C, int D){
   int calc_1 = multiply(A, B);
   int calc_2 = multiply(C, D);

s.type("Resultado do Calculo \"A x B\":");
s.type(Key.TAB);
s.paste(Integer.toString(calc_1));
s.type(Key.ENTER);
```

## Chega de papo e mãos à obra!





#### Fishbowl >> http://tiny.cc/27jul2016



## Sobre o palestrante



#### Ernesto da Silva Barbosa

- Analista de Testes na CWI Software
- Bacharel em Ciência da Computação Universidade Feevale
- Participa do grupo CAS (Ciência Aplicada à Saúde) na Universidade Feevale
- Atua na área de Qualidade de Software desde 2010.

#### Áreas de Interesse

- Automação de testes
- Práticas de Testing Dojo
- Processamento de sinais digitais
- Comunicação digital em tempo real
- Desenvolvimento Web

#### **Hobbies**

- Esportes
- Filmes e Séries
- Programação
- Ouvir música
- Instrumentos Musicais

#### **Contatos**

- @ jose.barbosa@cwi.com.br
- @ ernestosbarbosa@terra.com.br
- facebook.com/ernestosbarbosa



## Testes e2e (end-to-end)

- Simulação da operação realizada pelo usuário final
- Homologação de Fluxos de interação do início ao fim
- Testes Regressão
- Testes de Aceitação



### Protractor – O que é?

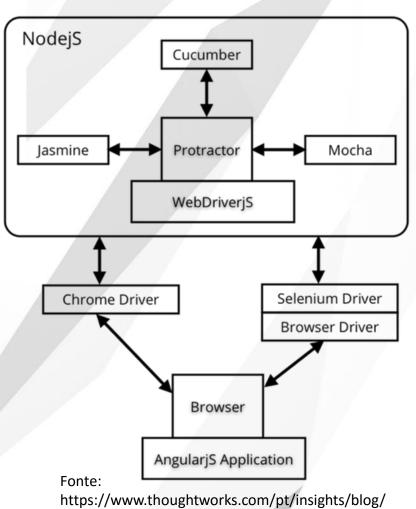
- Framework para automação de testes e2e em aplicações desenvolvidas com AngularJS
- Construído utilizando como base o framework Selenium, com customizações que facilitam a elaboração dos testes
- WebDriverJS simula os eventos nativos do navegador





### TS Protractor - Como funciona?

- Executa em navegadores reais e headless (sem interface gráfica)
- Integra facilmente com ferramentas como Jasmine, Cucumber e Mocha



testing-angularis-apps-protractor





## Protractor – prós e contras Usuários de Testes de Software

	Prós	Contras
	Desenvolvido para aplicações AngularJS	Desenvolvido focando exclusivamente aplicações desenvolvidas com AngularJS
	Encontra e valida objetos AngularJS com facilidade (ngRepeat, ngModel, etc)	Suporte limitado para o Mocha
	Integração com Jasmine, Mocha e Cucumber	Falta documentação e exemplos
	Pode ter plug-ins instalados para customização	



## Protractor — Pré-requisitos

- NodeJS (versão acima de v0.10.0)
- Java Development Kit
- Test Framework (Jasmine, Mocha e/ou Cucumber)



## Protractor – Instalação

Para instalar o protractor usar o comando:

npm install -g protractor

Serão instalados o protractor e o SeleniumDriver.
 Para garantir que está atualizado execute o comando:

webdriver-manager update

Para iniciar o webdriver executar o comando:

webdriver-manager start





### Protractor — configurações

URL para o SeleniumServer e o caminho para os arquivos de testes são informações obrigatórias

```
//Arquivo de configurações
exports.config = {
    /* Url para o SeleniumServer */
    seleniumAddress: 'http://localhost:4444/wd/hub',
    /* Caminho para os arquivos com os testes */
    specs: ['testes/*.js']
};
```





## Protractor – configurações

## Exemplos de outras configurações que podem ser parametrizadas



## Protractor – configurações

## Exemplos de outras configurações que podem ser parametrizadas

```
framework: 'jasmine', /* Framework utilizado */
  jasmineNodeOpts: { /* Jasmine Options */
    defaultTimeoutInterval: 30000
},
mochaOpts: { /* Mocha Options */
    ui: 'bdd',
    reporter: 'list'
},
cucumberOpts: { /* Cucumber Options */
    require: 'cucumber/stepDefinitions.js',
    tags: '@dev',
    format: 'summary'
},
```





# Protractor – escrevendo um teste

```
/* Descrição do CT */
describe('Validar lista AngularJS ', function() {
 /* Comportamento esperado */
 it('Deve adicionar o texto à lista', function() {
   var texto = 'Escrevendo o primeiro teste'; /* Texto que será avaliado */
   browser.get('https://angularjs.org'); /* Acessar o site angularjs.org */
   var toDo = element(by.model('todoList.todoText')); /* Encontrar a texBox toDo */
   var add = element(by.buttonText('add')); /* Encontrar o botão add */
    toDo.sendKeys(texto); /* Escrever o texto na textBox */
    add.click(); /* Clicar no botão add para adicionar o item à lista */
    /* Encontrar a lista */
   var todoList = element.all(by.repeater('todo in todoList.todos'));
```





## Protractor – escrevendo um teste

```
/* Avaliar se após o clique a lista tem 3 itens */
   expect(todoList.count()).toEqual(3);
    /* Avaliar se o texto do 3° item é iqual ao preenchido no form */
    expect(todoList.get(2).getText()).toEqual(texto);
   /* Encontrar a checkBox do 2° item */
   var checkBoxItem2 = todoList.get(2).element(by.css('[type="checkbox"]'));
    checkBoxItem2.click(); /* Selectionar a checkBox */
   /* Encontrar todos os itens selecionados */
   var itensSelecionados = element.all(by.css('.done-true'));
   /* Avaliar se após selecionar o item existem 2 itens selecionados */
   expect(itensSelecionados.count()).toEqual(2);
 });
F) ;
```





# Protractor – executando um teste

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe-webdriver-manager start

c:\Users\Jose\webdriver-manager start

seleniumProcess.pid: 256
17:14:29.175 INFO - Launching a standalone Selenium Server

Setting system property webdriver.chrome.driver to C:\Users\Jose\AppData\Roaming
\npm\node_modules\protractor\selenium\chromedriver.exe
17:14:29.383 INFO - Java: Oracle Corporation 25.45-b02
17:14:29.383 INFO - OS: Windows 8.1 6.3 x86
17:14:29.383 INFO - v2.48.0, with Core v2.48.0. Built from revision 41bccdd
17:14:29.454 INFO - Driver class not found: com.opera.core.systems.OperaDriver
17:14:29.454 INFO - Driver provider com.opera.core.systems.OperaDriver is not re
gistered
17:14:29.720 INFO - RemoteWebDriver instances should connect to: http://127.0.0.
1:4444/wd/hub
17:14:29.720 INFO - Selenium Server is up and running
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

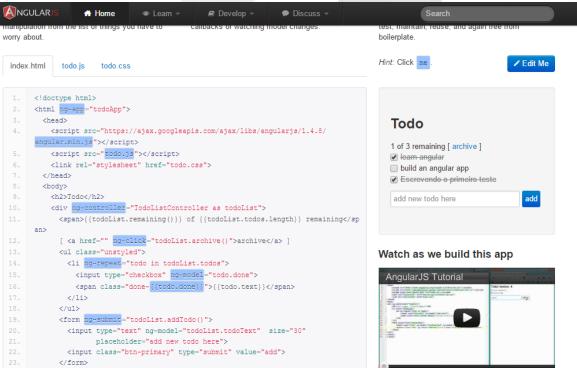
C:\Users\Jose\Desktop>protractor config.js





# Protractor – executando um teste











## Sobre o palestrante



Ricardo Alencar

ricardoalencar@gmail.com

Analista de monitoramento e performance de aplicações. Já trabalhou com desenvolvimento ASP/PHP; Teste funcional e Teste de Performance



Marco Troian

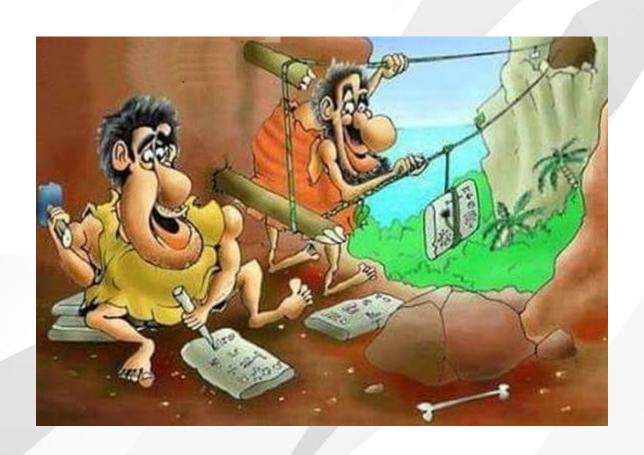
troian.marco@gmail.com

Analista Sênior de Engenharia de Performance, com 5 anos de experiência na área. Já trabalhou com suporte de hardware também.











## TS Conceitos

- Principais funcionalidades:
  - Scripting
  - Execução e monitoramento
  - Análise de resultados



#### **TS** Ferramentas

- Ferramenta é um meio e não um fim
- Conheça suas necessidades
- Escolha a que for melhor para seu projeto, aplicação ou organização





#### **TS** Ferramentas



















#### Neoload



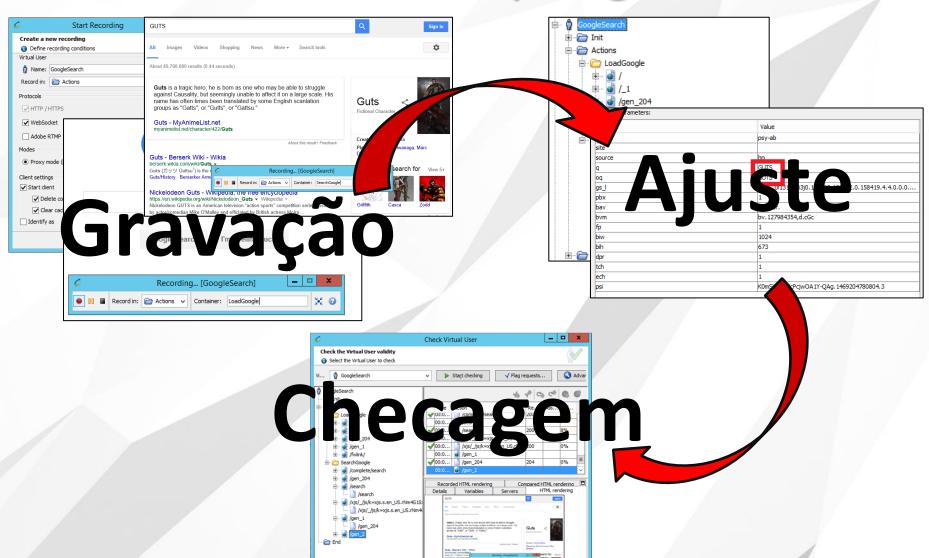
Uma ferramenta intuitiva para testes de performance

www.neotys.com



#### Fishbowl >> http://tiny.cc/27jul2016

## Neoload Scripting (Virtual User)

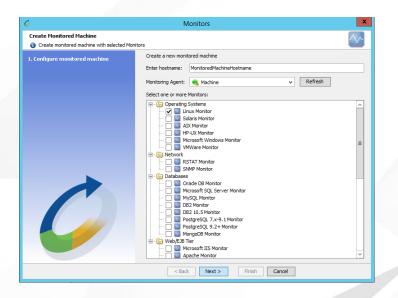


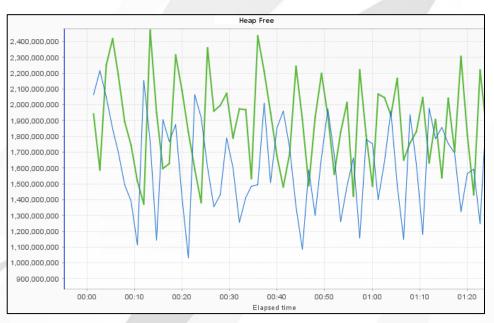
Close



#### Fishbowl >> http://tiny.cc/27jul2016

#### **Neoload Monitoramento**





- Intervalo variável
- Fonte de monitoramento customizável





#### Neoload Execução



Virtual User

Passos a serem reproduzidos

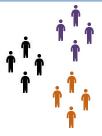


População

Configurações de rede, cache e browser



1 ou N



Cenário

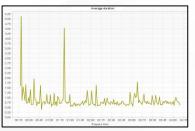
- Número de Virtual Users
- Duração do teste
- Geradores de carga
- Máquinas a serem monitoradas



#### Fishbowl >> http://tiny.cc/27jul2016

#### Neoload Análise de Resultados

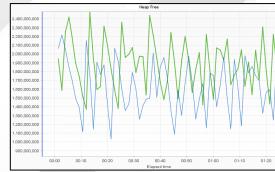
Tempo de Resposta das funcionalidades



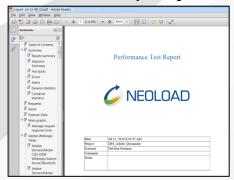
User Path	Parent	Element	Min	Avg	Max	Count	Errors	Error	Elt/s	Std	Avg-90%	Perc 50	Perc 90	Perc 95
Application_VU	Actions	☐ Home	0.901	1.6	2.73	8	0	0	0.067	0.741	1.44	1.27	2.72	2.72
Application_VU	Actions	submit report	0.879	0.947	1.18	8	0	0	0.067	0.098	0.914	0.907	1.18	1.18
-	-	<all transactions=""></all>	0.233	0.902	2.73	29	0	0	0.241	0.635	0.801	0.901	2.27	2.38
Application_VU	Actions	return to reports page	0.233	0.487	1.03	6	0	0	0.05	0.375	0.379	0.252	1.03	1.03
Application_VU	Actions	c submit	0.4	0.408	0.422	7	0	0	0.058	0.008	0.406	0.406	0.422	0.422

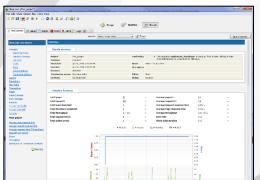
- Utilização das máquinas monitoradas

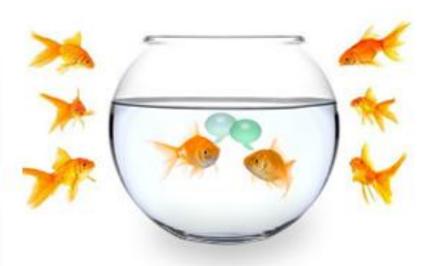




- Compilação dos resultados em PDF ou HTML







## Fishbowl

http://tiny.cc/27jul2016

